

Информация о создателе проекта:

Ф.И.О.: Губин Дмитрий

Возраст: 16 лет

Район: Алтайский

Куратор: Тимашёва Наталья Николаевна

Образовательная организация: Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение «Алтайская средняя общеобразовательная школа №2»

Телефон: 89619891518

E-mail: subbotin.1998@list.ru

Название проекта:

3D-Модель древнерусского города-крепости

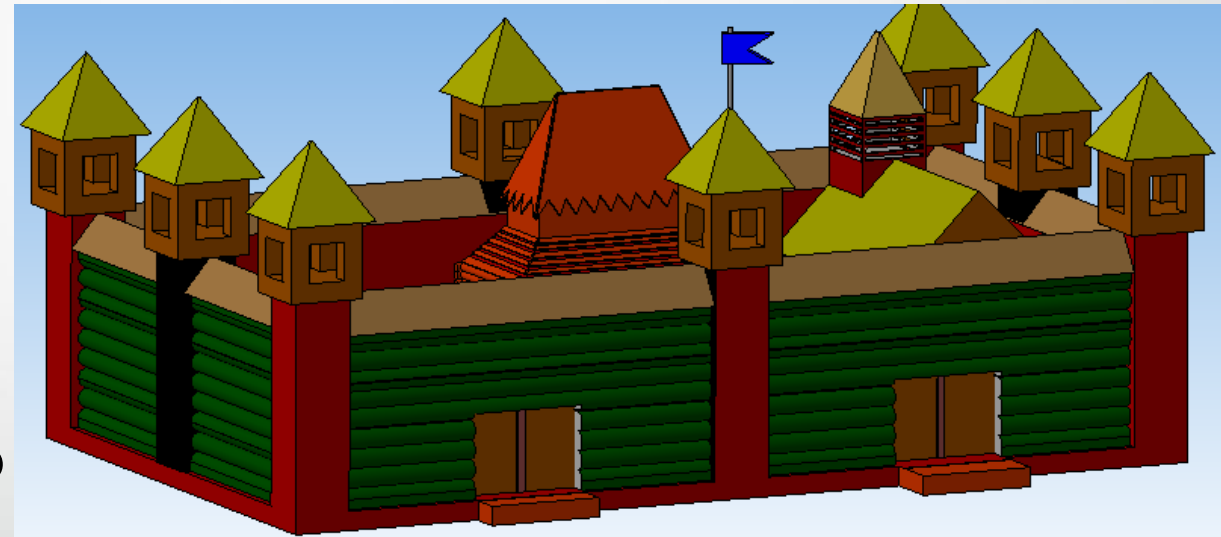
Работа выполнена с использованием программного обеспечения Microsoft Office PowerPoint в объеме 12 слайдов. Презентация включает в себя подробное описание этапов создания проекта.

В ней содержится:

- 5 эскиза проекта;
- 17 иллюстрации;
- Текстовое описание проекта.

Проект выполнен с использованием программного обеспечения АСКОН Компас 3D v.15.2.

При создании проекта была использована литература Азбука Компас 3D и различные Интернет-ресурсы, например, <http://veselowa.ru/>.



Введение

Деревянные крепости древние русичи начали строить давно. Многочисленные крепости и монастыри, возникшие в разрозненных русских землях, защищали границы. Совершенство деревянных крепостей было проверено во времена монголо-татарского нашествия, но в 7 веке крепости не смогли устоять перед новой военной техникой, и на смену им пришли сложные сооружения из камня.

Актуальность проекта:

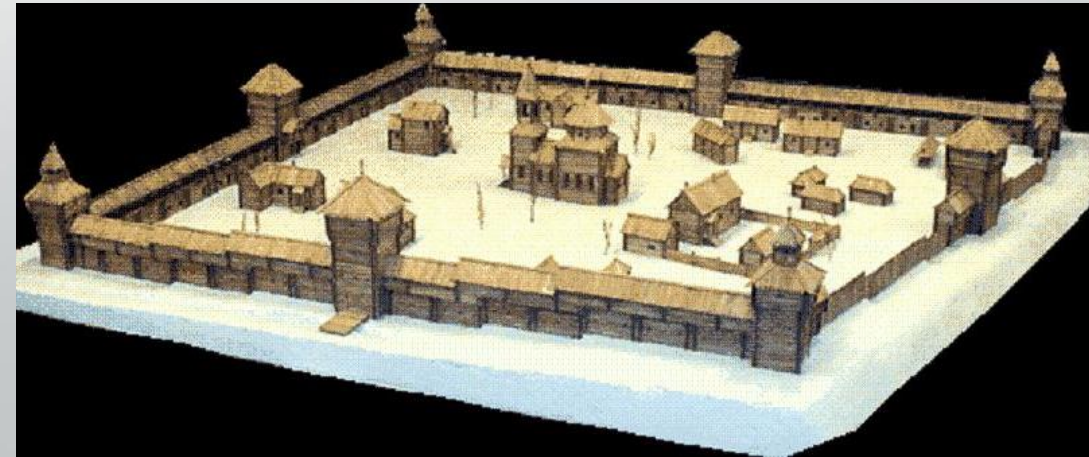
Знать историю своей страны – это первоочередная задача каждого. Сооружения для защиты государства от врагов называли городом-крепостью, или по другому – Детинец. Одним из примеров такой крепости является всем нам известный Кремль.

Цель:

Создать 3D модель древнерусской крепости, для дальнейшей печати ее на 3D-принтере.

Задачи:

- Разработать эскизы деталей 3D модели крепости.
- Создание 3D модели деталей крепости на основе эскиза.
- Создание полнофункциональной сборки 3D модели крепости.
- Анимация 3D модели крепости.

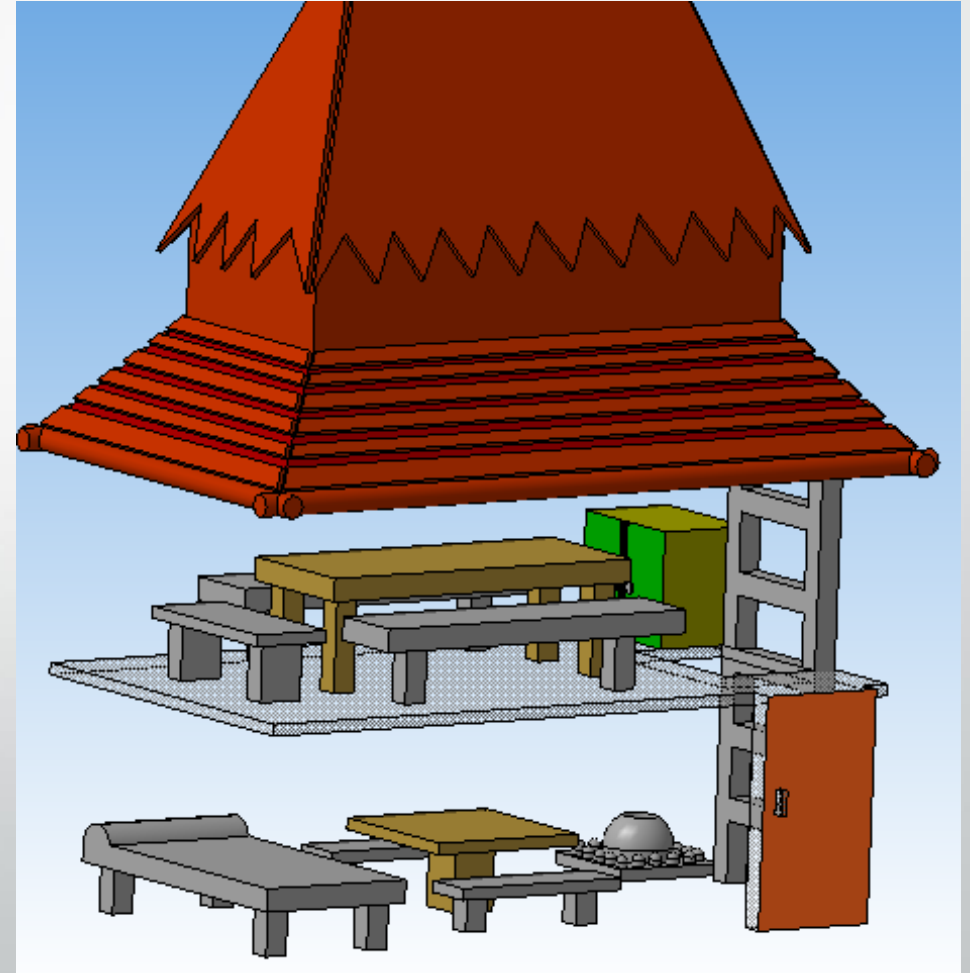
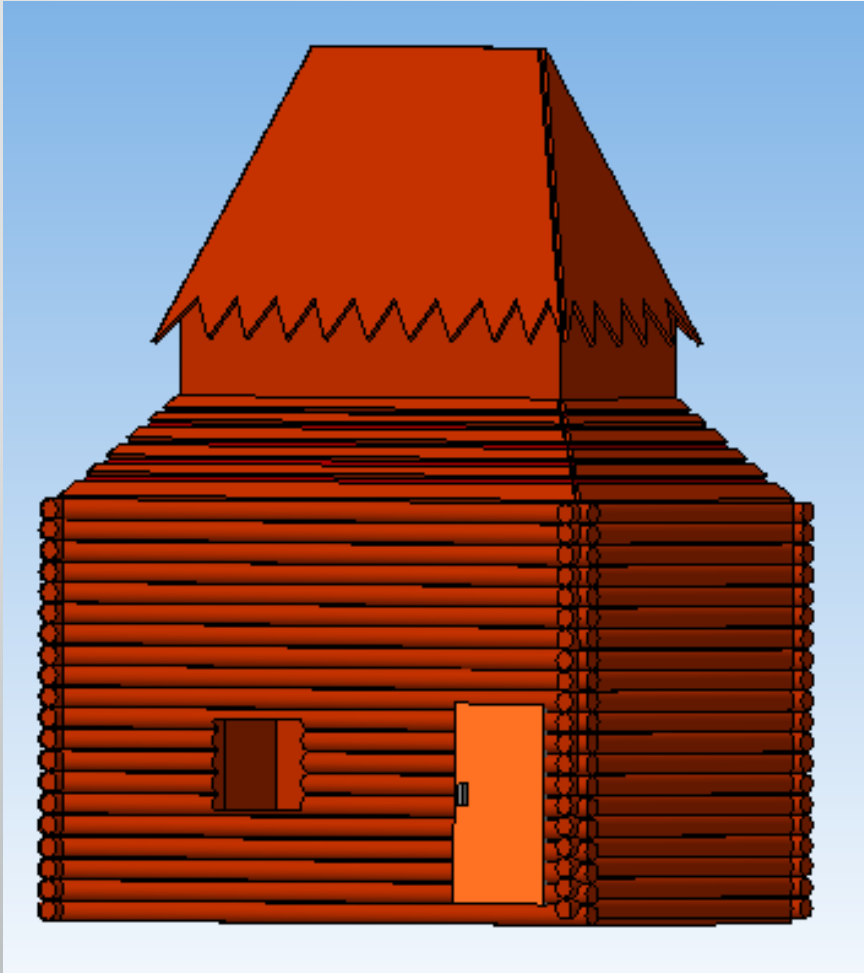


Этапы реализации проекта:

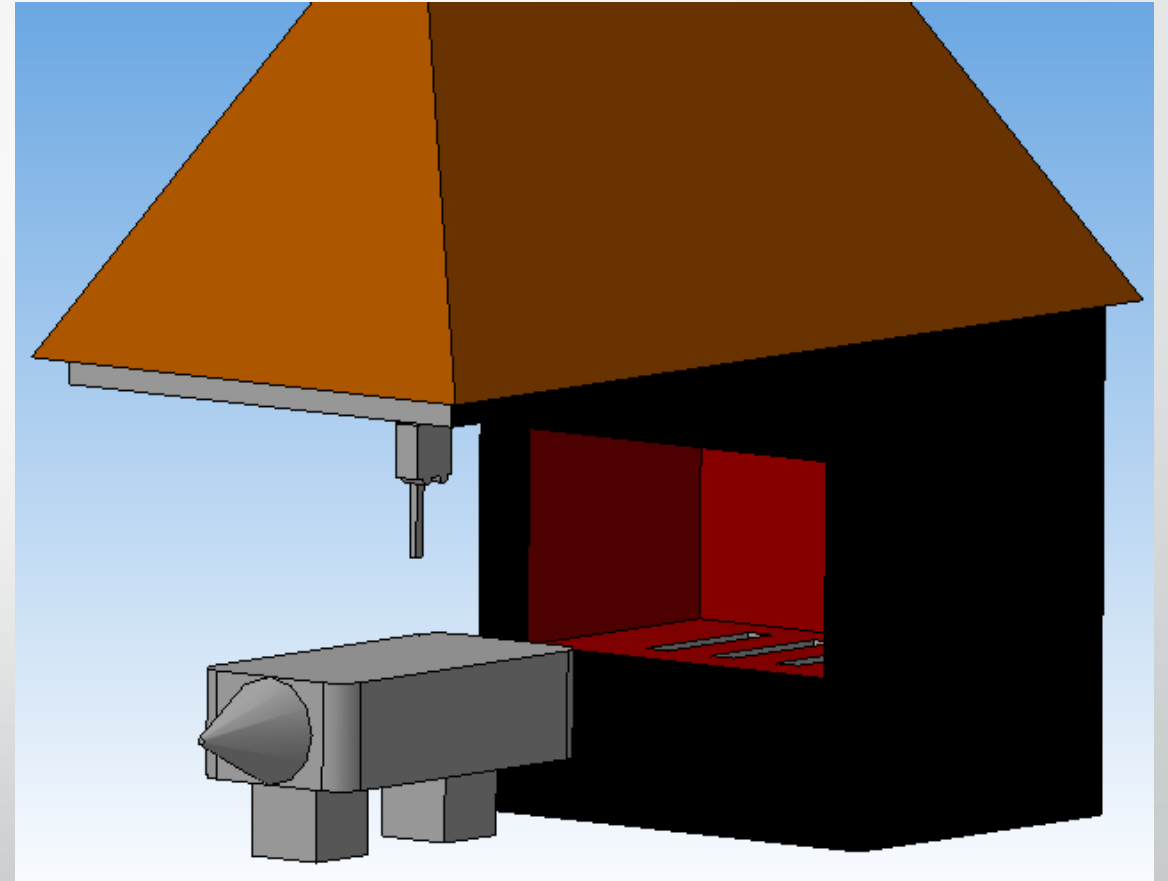
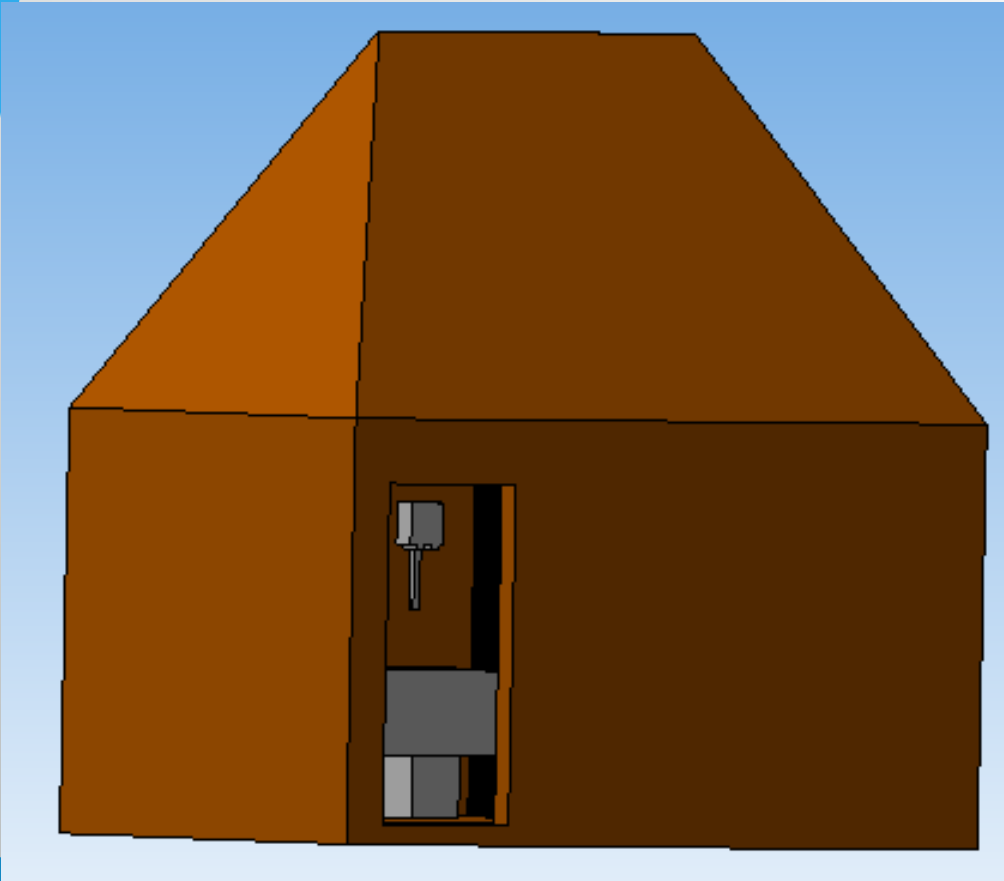
Эскизы проекта



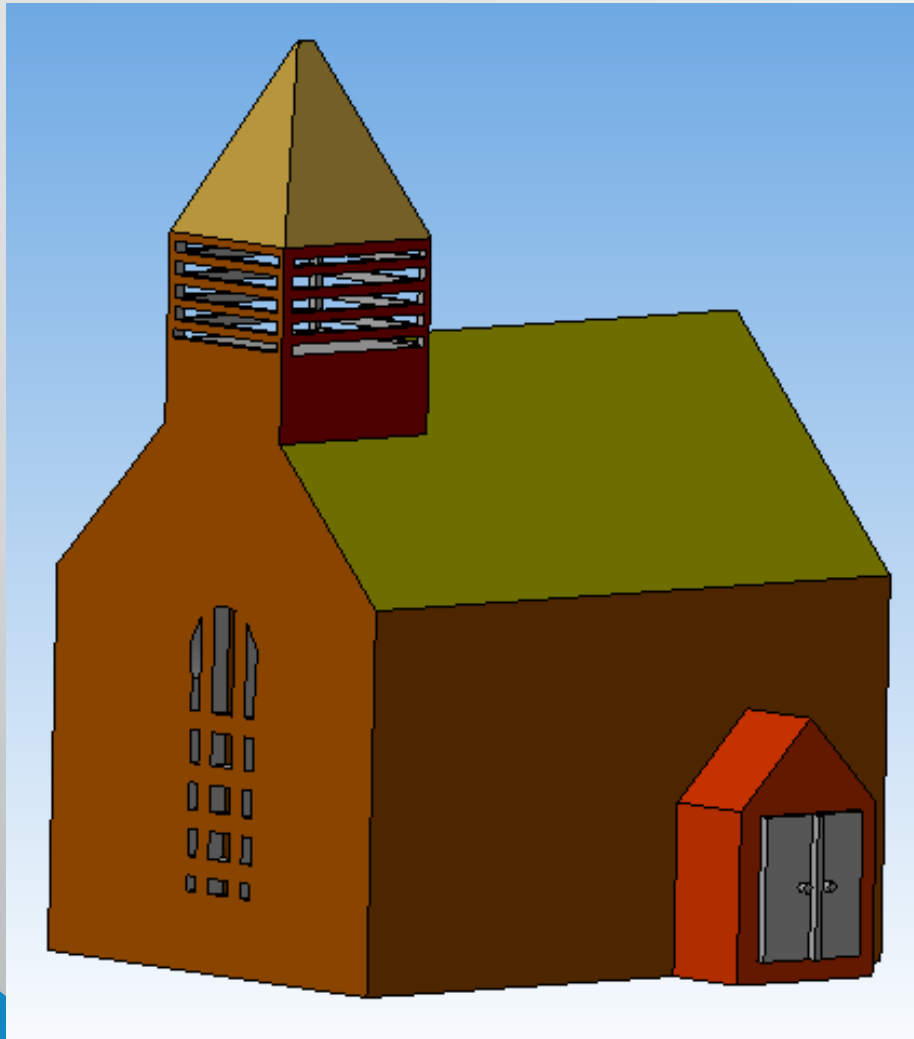
Этапы реализации проекта: Разработка и создание модели детинца с его составляющими



Этапы реализации проекта: Разработка и создание прототипа кузнечной с ее составляющими

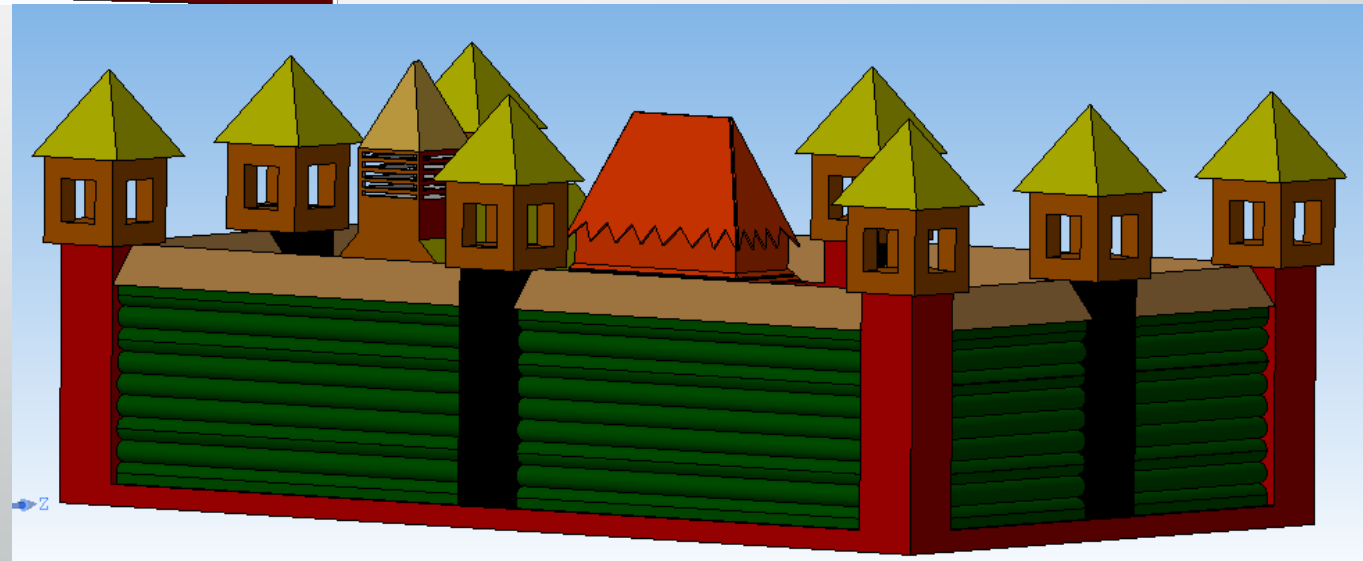
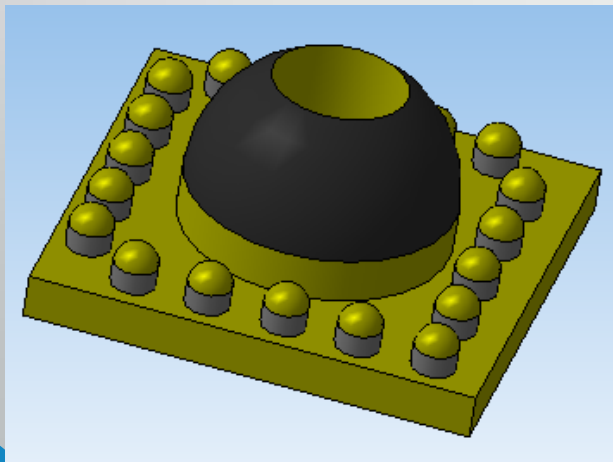
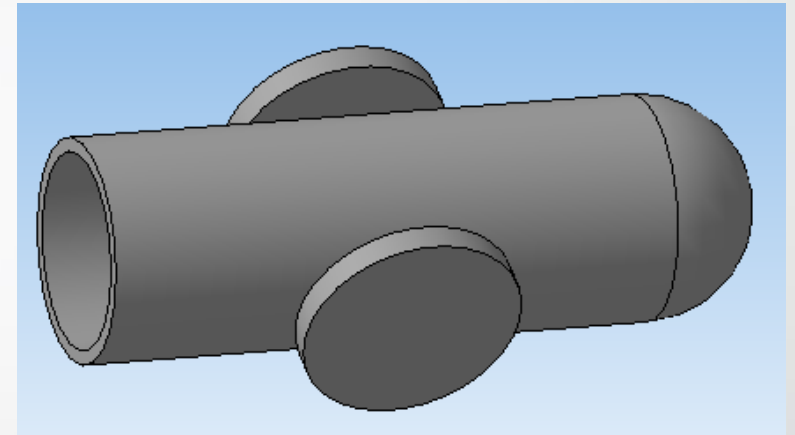


Этапы реализации проекта: Создание 3D-модели средневекового здания



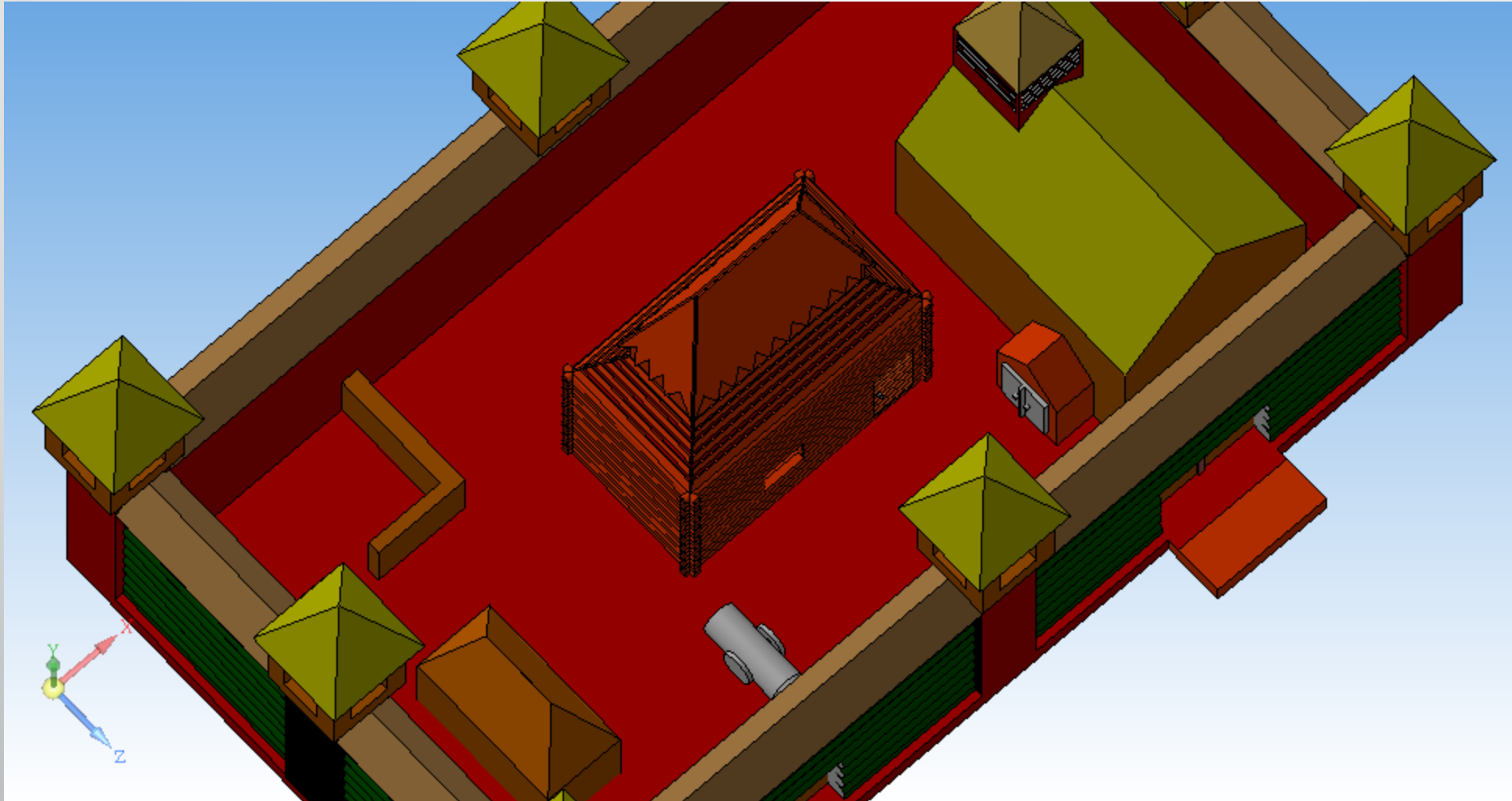
Этапы реализации проекта:


Сборка 3D-модели древнерусского города-крепости



Этапы реализации проекта:

Сборка 3D-модели древнерусского города-крепости





Этапы реализации проекта: Анимация 3D-модели

Оригинальность и индивидуальность проекта:

Оригинальность проекта заключается в том, что каждый используя технологии 3D-моделирования можно воссоздать старинные здания и сооружения, а при помощи 3D-принтера распечатать и показать готовый макет.

Практическая значимость проекта:

Используя технологии цифрового прототипирования и 3D-моделирования появилась возможность восстановить исторические моменты, наглядно увидеть старинные здания и сооружения

Выводы и практические рекомендации

- В процессе создания 3D-модели древнерусского города-крепости сделал следующие выводы:
одного желания создать полнофункциональную модель мало. Необходимо тщательно изучать используемое программное обеспечение, более точно создавать эскизы будущих деталей, все детали необходимо создавать в одном и том же масштабе, чтобы в дальнейшем не возникало проблем при создании сборки.

